



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΘΕΜΑΤΙΚΩΝ ΖΩΝΩΝ - GAMELAND

Α ΕΝΟΤΗΤΑ (12) - ΤΡΙΤΗ 16 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GA01	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	Magic 8 Ball: Κατασκευή Android Εφαρμογής
	GA02	Γυμνάσιο Ελληνικογαλλική Σχολή Καλαμαρί	Ανάπτυξη ηλεκτρονικού παιχνιδιού Tetris.
	GA03	Γυμνάσιο Ελληνικογαλλική Σχολή Καλαμαρί	Ανάπτυξη ψηφιακού παιχνιδιού
	GA04	1ο Γενικό Λύκειο Κιλκίς	Quiz Γνώσεων σε Android κινητό- Ελλάδα.gr
	GA05	1ο Γενικό Λύκειο Κιλκίς	Quiz Γνώσεων σε Android κινητό- Χορεύετε;
	GA06	1ο Γενικό Λύκειο Κιλκίς	Quiz Γνώσεων σε Android κινητό- Bio
	GA07	4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Εφαρμογή γνώσεων Yoga στο APP INVENTOR
	GA08	4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Εφαρμογή App Inventor για Android-Quiz Ποδοσφαίρου
	GA09	4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Εφαρμογή για android σε App Inventor 2 - Quiz Επιστημών
	GA10	Δημοτικό Σχολείο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Dragel-O, ο τοξότης
	GA11	1ο Δημοτικό Σχολείο Πρότυπα Εκπαιδευτήρια Θεσσαλονίκης	Τα παιδιά παίζει - Προγραμματίζοντας τα αγαπημένα μας παιχνίδια
	GA12	8ο Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Vergina Shooter

Β ΕΝΟΤΗΤΑ (12) - ΤΕΤΑΡΤΗ 17 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GB01	1ο ΕΠΑΛ Αριδαίας	Ληστεία
	GB02	5ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Γεωγραφία - quiz σε power-point
	GB03	5ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Ενδοσχολική βια παιχνίδια στο scratch
	GB04	2ο Δημοτικό Σχολείο Σίνδου	Κατασκευή επιτραπέζιου παιχνιδιού με QR codes
	GB05	10ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Παιχνίδι στο scratch παρουσίαση quiz
	GB06	10ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Παιχνίδι στο scratch παρουσίαση λαβύρινθο και ping pong
	GB07	4ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Ώρα για Κώδικα!
	GB08	4ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Δημιουργία συλλογής διαδικασιών για κοινή χρήση κατά τον προγραμματισμό ηλεκτρονικών παιχνιδιών
	GB09	Δημοτικό Σχολείο Οφρυνίου	"Chess Master" Δημιουργία παιχνιδιού σκάκι με την γλώσσα προγραμματισμού Scratch
	GB10	88ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Ταξιδεύοντας με ασφάλεια, γίνομαι ντετέκτιβ του διαδικτύου
	GB11	2ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Τα σκουπίδια μας στο διάστημα
	GB12	Δημοτικό Σχολείο Ισραηλίτικη Κοινότητα Θεσσαλονίκης	Εφαρμογή του λογισμικού Scratch για την εκμάθηση λεξιλογίου της αγγλικής γλώσσας και την εξάσκηση στις αριθμητικές πράξεις στο μάθημα των μαθηματικών στην Στ' Δημοτικού.

Γ ΕΝΟΤΗΤΑ (12) - ΠΕΜΠΤΗ 18 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GC01	1ο Γυμνάσιο Πεύκων	Μαθαίνω παίζοντας
	GC02	1ο Γυμνάσιο Πεύκων	Μια μεγαλειώδης περιπέτεια φωτιάς προς την ελευθερία
	GC03	17ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Fables of the Adrifted- An Adventure RPG Game (Demo)
	GC04	1ο ΕΚ Γιαννιτσών	Arduino Smart+Fun
	GC05	1ο ΕΚ Γιαννιτσών	Παίζω Το Παιχνίδι Μου Με KODU
	GC06	2ο ΕΠΑΛ Γιαννιτσών	Προγραμματίζοντας στο Scratch
	GC07	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Ball Game, ηλεκτρονικό παιχνίδι σε Scratch
	GC08	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Προσωπικότητες της Φιλοσοφίας και της Επιστήμης, πολυμεσική εφαρμογή σε Scratch
	GC09	Δημοτικό Σχολείο Πέλλας	Στο Διάστημα με τον Rocky Caraoky
	GC10	Δημοτικό Σχολείο Πέλλας	Η καθημερινή ζωή των αρχαίων Ελλήνων στο scratch
	GC11	Δημοτικό Σχολείο Νέας Πέλλας	Ο στόχος της προπαίδειας
	GC12	Γενικό Λύκειο Μελίκης	Δημιουργώντας με Unreal Engine

Δ ΕΝΟΤΗΤΑ (7) - ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 19 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GD01	Γυμνάσιο Ελληνικό Κολλέγιο Θεσσαλονίκης	Calorio - Ένας ηλεκτρονικός θερμοδομετρητής
	GD02	3ο Γενικό Λύκειο Βέροιας	Animations.
	GD03	3ο Γενικό Λύκειο Βέροιας	The five wizards - video game (2D)
	GD04	1ο Ε.Κ. Έδεσσας	Όσοι είναι noobades στη python να κάνουν login!!!
	GD05	1ο Γενικό Λύκειο Έδεσσας	τρίλιζα σε τοπικό δίκτυο υπολογιστών.
	GD06	1ο Δημοτικό Σχολείο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	The Maze
	GD07	1ο Δημοτικό Σχολείο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	The Big Escape